

## Scopul jocului

Obiectivul jocului **First Person Lightning Baccarat** este de a prezice dacă va câștiga mâna jucătorului sau a băncii datorită faptului că are valoarea cea mai apropiată de 9.

## Regulile jocului

First Person Lightning Baccarat se joacă cu opt seturi standard de 52 de cărți. Valorile cărților sunt următoarele:

- Așii sunt cele mai mici cărți și valorează 1 punct fiecare.
- Cărțile de la 2 la 9 valorează atâtea puncte numerice câte arată cartea.
- 10 și cărțile figură (valeți, dame și popi) au fiecare valoarea 0.

Cărțile sunt arse după fiecare amestecare. La începerea unui pantof nou, din pantof este trasă o singură carte cu fața în sus. Numărul de cărți care vor fi arse depinde de valoarea primei cărți trase. În această procedură de ardere a cărților, 10-arii și cărțile cu personaje vor avea valoarea 10, ceea ce va rezulta în arderea a 10 cărți. Cărțile sunt arse prin amplasarea acestora în suportul pentru cărți arse.

Numai valoarea numerică a fiecărei mâini este relevantă la jocul principal de Baccarat; fiecare caracteristică a cărții (cupă, pică, treflă sau caro) este irelevantă.

Înainte de fiecare împărțire a cărților, pariul dvs. trebuie plasat pe care din mâna băncii (Banker) sau mâna jucătorului (Player) va câștiga runda datorită unei valori mai apropiate de 9. Aveți de asemenea opțiunea de a paria dacă runda se va termina la egalitate (Tie), care apare atunci când atât banca cât și jucătorul au mâini de valoare egală.

În plus, puteți paria și pe Pereche jucător/bancă (P/B Pair), care va plăti dacă primele două cărți împărțite jucătorului/băncii constituie o pereche.

O taxă fulger de 20% va fi adăugată fiecărui pariu plasat de dvs. De exemplu, dacă pariul dvs. este 5, atunci taxa fulger de 20% aplicată este 1, iar pariul total va fi 6. Această valoare totală a pariului va fi vizibilă pe ecran.

**20%**

## **Rundă fulger**

După ce pariurile dvs. au fost acceptate, are loc runda fulger. În timpul rundei fulger sunt trase de la una la cinci **cărți fulger** în mod aleatoriu dintr-un pachet virtual cu 52 de cărți. Acestor cărți fulger le sunt atribuite apoi aleatoriu **multiplicatori fulger** de 2x, 3x, 4x, 5x sau 8x. Dacă pariul dvs. câștigă și conține cărți care se află printre cărțile de aur selectate, câștigul dvs. va fi înmulțit cu multiplicatorul fulger atribuit cărții(cărților).

Veți avea șansa de a câștiga chiar mai mult dacă două sau mai multe cărți fulger sunt împărțite la același punct de pariere. Multiplicatorii respectivi vor fi înmulțiți, iar câștigul dvs. va fi apoi înmulțit cu multiplicatorul total! Pariul dvs. inițial va fi adăugat la câștigurile dvs. Dacă mâna câștigătoare nu conține cartea(cărțile) fulger dezvoltată(e), atunci este aplicat câștigul normal. Consultați secțiunea „Plăți” pentru informații detaliate privind plățile.

După ce a avut loc runda fulger, se împart două cărți atât jucătorului, cât și băncii.

Valoarea fiecărei mâini se calculează prin scăderea cifrei zecilor pentru mâna care altfel valorează 10 sau mai mult. De exemplu, o mână care constă dintr-un 7 și un 9 valorează numai 6 la Baccarat (pentru că  $16-10=6$ ). Similar, o carte cu figuri plus un 9 valorează 9.

Dacă jucătorul sau banca primește o mână inițială din două cărți care valorează 8 sau 9 (un 8 sau 9 „natural”), niciuna dintre mâini nu va mai primi cărți.

Dacă jucătorul sau banca primește o mână inițială din două cărți care valorează 0-7, se va consulta „Regula cărții a treia”, pentru a se determina dacă se distribuie o a treia carte uneia dintre mâini, sau ambelor mâini. Jucătorul începe primul întotdeauna.

## **Mâna jucătorului**

|                                            |                                    |
|--------------------------------------------|------------------------------------|
| Mâna inițială din două cărți a jucătorului |                                    |
| 0-1-2-3-4-5                                | Jucătorul trage a treia carte.     |
| 6-7                                        | Jucătorul stă.                     |
| 8-9 (un „natural”)                         | Fără a treia carte niciunei mâini. |

## Mână bancher

| Primele două cărți ale băncii | Valoarea cărții a treia trase de jucător |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|-------------------------------|------------------------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
|                               | Fără a treia carte                       | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 0                             | D                                        | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D |
| 1                             | D                                        | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D |
| 2                             | D                                        | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D |
| 3                             | D                                        | D | D | D | D | D | D | D | D | S | D |
| 4                             | D                                        | S | S | D | D | D | D | D | D | S | S |
| 5                             | D                                        | S | S | S | S | D | D | D | D | S | S |
| 6                             | S                                        | S | S | S | S | S | S | D | D | S | S |
| 7                             | S                                        | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S |
| 8                             | S                                        | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S |
| 9                             | S                                        | S | S | S | S | S | S | S | S | S | S |

D - Tragere (Draw); S - Oprire (Stand)

Dacă mâna jucătorului se oprește la un 6 sau un 7, atunci o mână a băncii care totalizează 3, 4 sau 5 trebuie să tragă o carte, în timp ce o mână a băncii ce totalizează 6 trebuie să se oprească.

Câștigă cel care obține mâna cea mai apropiată de un total de 9.

Puteți crește traseele pentru masa dvs. și puteți să observați tendințele prin împărțirea câtorva mâini gratuit. Pur și simplu, dați clic pe/atingeți butonul „+1” și vi se va împărți o rundă gratuit, cu cărțile cu fața în sus. După împărțirea câtorva mâini gratuit, împărțirea va continua cu cărțile orientate cu fața în jos.

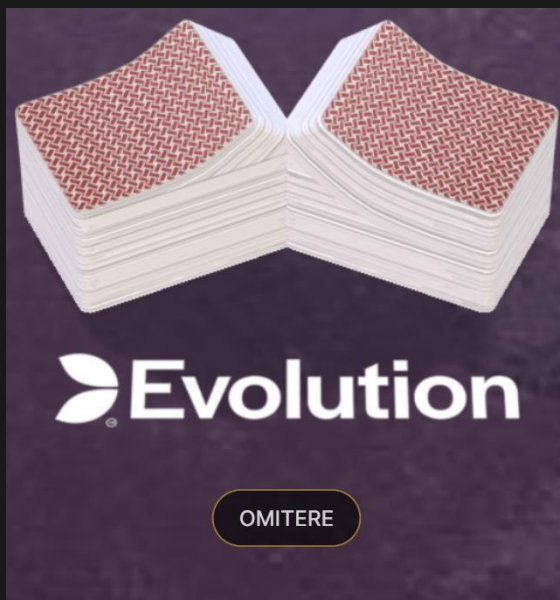


Amestecați pantoful în orice moment pentru a șterge orice model de la masa dvs.



După ce ați făcut clic/atins acest buton, toate traseele vor fi șterse și cărțile vor fi amestecate.

Pentru a reveni mai rapid la joc, omiteți animația cu amestecarea. Faceți clic/atingeți butonul OMITERE.



Tăiați cărțile singuri prin mutarea cărții roșii de tăiere deasupra pachetului.



## Pariuri secundare

| Pariu secundar | Descriere                                                                    |
|----------------|------------------------------------------------------------------------------|
| P Pair         | Plătește dacă primele două cărți împărțite jucătorului constituie o pereche. |
| B Pair         | Plătește dacă primele două cărți împărțite băncii constituie o pereche.      |

## Câștiguri

Câștigul dvs. depinde de tipul de pariu plasat.

| PARIU  | PLĂTEȘTE                                                                      |
|--------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Player | 1 - 512:1                                                                     |
| Banker | 1 - 512:1<br>95% din pariul dvs. pe bancă este returnat dacă va câștiga banca |

|        |                 |
|--------|-----------------|
| Tie    | 5 - 1.310.720:1 |
| P Pair | 9 - 576:1       |
| B Pair | 9 - 576:1       |

Plata maximă pentru toate câștigurile dvs. într-o rundă de joc este limitată. Pentru mai multe detalii, a se vedea Tabelul cu Limitele de Pariu.

Vă rugăm rețineți faptul că orice disfuncționalitate anulează runda jocului și toate eventualele câștiguri ale runde. Pariurile vor fi returnate.

### Restituire la jucător

Procentul optim de restituire la jucător (RLJ) pentru First Person Lightning Baccarat este de 98,76%.

Următorul tabel afișează procentul restituirii la jucător pentru diferite pariuri secundare opționale.

| Pariul | Restituire la jucător |
|--------|-----------------------|
| Player | 98,76%                |
| Banker | 98,59%                |
| Tie    | 94,51%                |
| B Pair | 88,35%                |
| P Pair | 88,35%                |

Restituirea la jucător are la bază un pariu maxim plasat pe un pariu individual.

### Plasare pariuri

Panoul cu LIMITE DE PARIERE indică limitele minime și maxime de pariere permise la masă, care se pot modifica ocazional. Deschideți Limitele de pariere pentru a verifica limitele dvs. actuale.

**First Person Lightning Baccarat € 1–100**

Pentru a participa la joc, trebuie să aveți suficiente fonduri pentru a vă acoperi pariurile. Puteți vedea SOLDUL dvs. curent pe ecran.

SOLD  
€ 100,000

ETALARE JETOANE vă permite să selectați valoarea fiecărui jeton pe care doriți să îl pariați. Vor fi permise numai jetoane cu valori ce pot fi acoperite de soldul dvs. curent.



După ce ați selectat un jeton, plasați pariul printr-un simplu clic/atingere a punctului de pariere corespunzător de la masa de joc. De fiecare dată când faceți clic/atingeți punctul de plasare a pariului, suma pariului crește cu valoarea jetonului selectat sau până la limita maximă pentru tipul de pariu pe care l-ați selectat. După ce ați pariat limita maximă, nu vor fi acceptate fonduri suplimentare pentru pariul respectiv și un mesaj va apărea deasupra pariului pentru a vă informa că ați pariat suma maximă.

După ce ați plasat pariul, faceți clic/apăsați pe butonul ÎMPĂRȚIRE pentru a începe împărțirea.



Butonul DUBLARE (2x) devine disponibil după ce ați plasat orice pariu. Fiecare clic/atingere dublează toate pariurile până la limita maximă. Rețineți faptul că trebuie să aveți un sold al contului suficient pentru a dubla TOATE pariurile plasate.



Butonul REPETARE vă permite să repetați toate pariurile de la runda anterioară a jocului. Acest buton devine disponibil după fiecare rundă de joc.

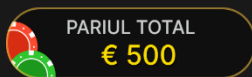


Butonul REVOCARE îndepărtează ultimul pariu plasat.



Puteți face clic/atinge în mod repetat pe butonul REVOCARE pentru a îndepărta mizele una câte una, în ordine inversă a plasării lor. Puteți șterge toate pariurile dvs. ținând apăsat butonul REVOCARE.

Indicatorul PARIUL TOTAL afișează suma totală a tuturor mizelor plasate în runda curentă.



## Asistență live

Puteți conversa cu Asistență live. Introduceți mesajul în câmpul Conversație. Pentru a vă posta mesajul, apăsați Enter sau butonul săgeată din interiorul câmpului.

Utilizați butonul Asistență live pentru a mări sau închide fereastra de conversație.



Puteți să redimensionați și să deplasați fereastra pentru conversație oriunde pe ecran.



## Tabele de scor

Evoluțiile și tendințele la Baccarat pentru jucător sau pentru bancă prin utilizarea unui pachet de cărți anume sunt înregistrate în diferite tabele de scor. Aceste reprezentări vizuale ale rezultatelor rundelor anterioare și a altor date statistice cu privire la pachetul de cărți curent vă pot fi de ajutor la prezicerea rezultatelor rundelor viitoare.

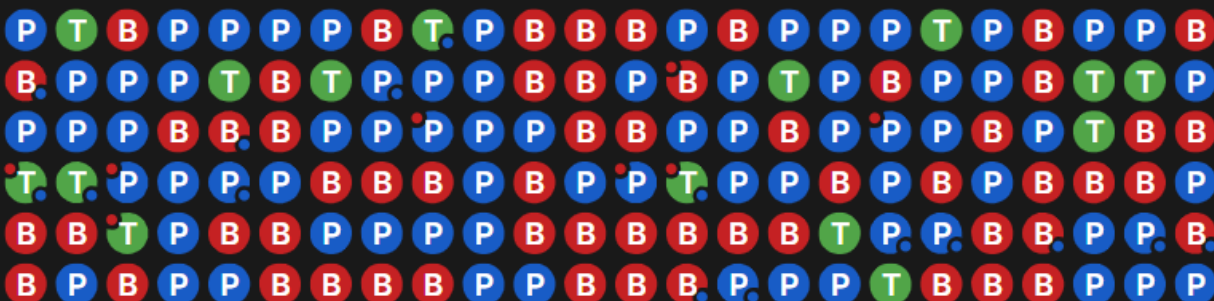
Tabelele BEAD ROAD și BIG ROAD afișează rezultatele fiecărei runde anterioare, în timp ce **Big Eye Road**, **Small Road** și **Cockroach Road** afișează șabloane derivate din BIG ROAD.

Datele statistice despre trasee și împărțirea cărților (shoe) sunt șterse întotdeauna atunci când este introdus un pachet de cărți nou.

### BEAD ROAD

Fiecare celulă din BEAD ROAD reprezintă rezultatul unei runde anterioare. Rezultatul celei mai vechi runde este înregistrat în colțul din stânga sus. Citiți coloana de sus în jos, până la capăt; apoi, începeți din partea de sus a coloanei adiacente din dreapta și așa mai departe. O celulă roșie plină indică un câștig al băncii. O celulă albastră plină reprezintă un câștig al jucătorului. O celulă verde plină reprezintă o egalitate. Un punct roșu în colțul din stânga sus al celulei înseamnă că banca are o pereche. Un punct albastru în colțul din dreapta jos al celulei înseamnă că jucătorul are o pereche. Un inel auriu în jurul celulei indică faptul că runda a fost câștigată cu o carte fulger.

Puteți modifica afișajul pentru Bead Road din engleză în chineză simplificată sau Modul scor prin clic/atingerea acestuia oriunde.



## BIG ROAD

În BIG ROAD, rezultatul celei mai vechi runde este înregistrat în colțul din stânga sus.

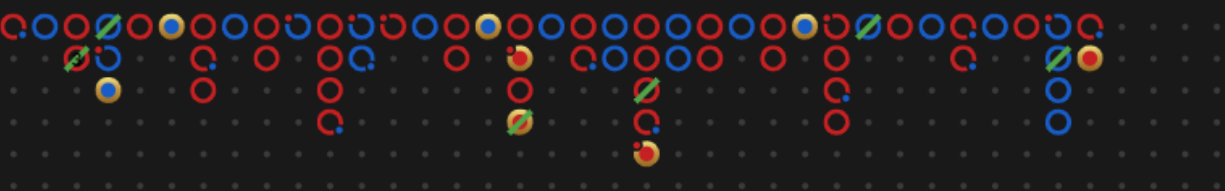
O coloană nouă este creată de fiecare dată când evoluția câștigătoare a băncii se modifică în favoarea jucătorului, sau vice versa.

O celulă cu contur roșu indică un câștig al băncii. O celulă cu contur albastru indică un câștig al jucătorului.

O egalitate este înregistrată sub forma unei linii verzi în celula pentru runda precedentă. Dacă prima rundă este o egalitate, linia verde va apărea mai întâi, iar conturul roșu sau albastru va apărea în jurul liniei după ce banca sau jucătorul câștigă o rundă.

Dacă există două sau mai multe runde de egalitate, numărul de pe linie va indica numărul de egalități.

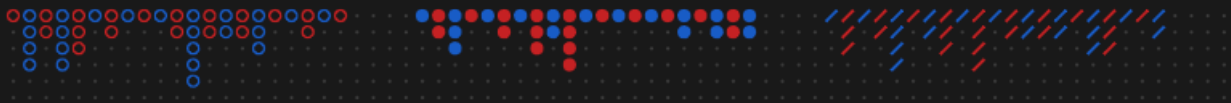
Rundele câștigate cu o carte fulger sunt înregistrate cu celule albastre sau roșii, în funcție de mâna câștigătoare, și un inel auriu în jurul celulei. Rundele cu cărți fulger care se termină la egalitate sunt înregistrate cu celule aurii cu o linie verde trecând prin celulă.



## TRASEE DERIVATE

Pentru adevărații entuziaști ai jocului de Baccarat, Big Eye Road, Small Road și Cockroach Road sunt incluse pentru a afișa șabloane derivate din rezultate anterioare înregistrate în BIG ROAD. Big Eye Road utilizează cercuri conturate, Small Road utilizează cercuri solide, iar Cockroach road utilizează bare oblice. Totuși, în aceste trasee derivate, culorile roșu și albastru nu corespund câștigurilor băncii și jucătorului, și nu există nicio modalitate de a distinge egalitățile sau perechile. În cazul traseelor derivate, intrările roșii sunt un semn de repetare, în timp ce

intrările albastre semnalizează o împărțire a cărților (shoe) mai dezordonată, „variabilă”.



Traseele derivate nu încep chiar de la prima împărțire a cărților (shoe). Acestea încep cu mâna care urmează primei mâini din coloanele doi, trei și patru ale BIG ROAD. După ce începe un traseu derivat, este adăugat un simbol roșu sau albastru suplimentar după fiecare rundă.

## DATE STATISTICE PENTRU PACHETUL DE CĂRȚI

Următoarele date statistice bazate pe pachetul de cărți curent sunt afișate pentru dumneavoastră:

Bancă - numărul de victorii ale băncii până în prezent.

Jucător - numărul de victorii ale jucătorului până în prezent.

Egalitate - numărul de runde egale până în prezent.

Bancă (pereche): Numărul de perechi ale băncii până în prezent.

Jucător (pereche): Numărul de perechi ale jucătorului până în prezent.

# 60 P 26 B 32 T 2 3 5

## MASA DE PROBARE A TRASEULUI

Masa de PROBARE a traseului afișează pictograma care va fi adăugată la cele trei trasee derivate dacă runda următoare este câștigată de bancă sau de jucător. Faceți clic pe butonul Bancă (B) sau Jucător (P) pentru a vedea pictograma care va fi adăugată la trasee dacă runda următoare este câștigată de bancă sau de jucător.



## Sunet

Butonul SUNET va dezactiva/activa toate sunetele și vocea din joc. Rețineți faptul că, dacă treceți la alte mese, sunetul se va activa automat.



Puteți modifica setările pentru sunet prin clic/atingerea butonului SETĂRI.

## Istoric joc

Butonul ISTORIC va lansa o fereastră care prezintă toate rundele live ale jocului pe care le-ați jucat și rezultatele rundelor respective.



Puteți revedea activitatea dvs. anterioară în cadrul jocului prin revederea:

- ISTORICULUI CONTULUI – afișează istoricul complet al contului dvs. sub forma unei liste de date, jocuri, sume pariate și câștiguri acordate. În partea de sus a listei apare runda jocului terminată cel mai recent.
- ISTORICULUI JOCULUI – afișează istoricul dvs. referitor la un joc anume după ce atingeți/faceți clic pe jocul din coloana JOC.

## Depuneri și retrageri

Butonul CASIER va deschide fereastra casier/bancă, pentru depuneri și retrageri.



## Pariere responsabilă

Butonul PARIERE RESPONSABILĂ vă permite să accesați pagina care prezintă politica de joc responsabil. Această pagină oferă informații și linkuri utile despre comportamentul corect la jocurile online și vă arată cum să setați limitări sesiunilor jocului dvs.



## Politica de deconectare

Dacă apare o deconectare după plasarea unui pariu și se face clic/atinge butonul ÎMPĂRȚIRE, veți putea vedea rezultatul jocului în fereastra Istoric după ce vă reconectați.

## Mai multe jocuri

Butonul Joc Live poate fi selectat în orice moment în oricare dintre jocurile noastre First Person Lightning Baccarat.



Dacă dați clic pe/atingeți butonul Joc Live, veți ajunge la masa Live Lightning Baccarat, unde veți avea parte de o experiență unică de jocuri live.

## Taste de comandă rapidă

Tastele de comandă rapidă pot fi utilizate pentru a efectua rapid funcții utile ale jocului.

| TASTĂ                         | FUNCȚIE                                                                                                                                                                                                         |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Taste numerice de la 1 în sus | Selectați jetonul dorit de pe afișajul cu jetoane. Tasta „1” corespunde celui mai din stânga jeton cu cea mai mică valoare. Tasta „2” selectează jetonul cu următoarea valoare cea mai mare și așa mai departe. |
| SPACEBAR (BARA DE SPAȚIU)     | Repetă miza dvs. cea mai recentă. Faceți clic pe SPACEBAR a doua oară pentru a vă dubla miza.                                                                                                                   |

| TASTĂ                                     | FUNCȚIE                                                                                                                                                                                                                         |
|-------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| CTRL+Z (CMD+Z),<br>ȘTERGERE,<br>BACKSPACE | Anulează ultima dvs. miză. Apăsați continuu pe timp de 3 secunde pentru a îndepărta toate mizele.                                                                                                                               |
| ESC                                       | Atunci când este posibil, tasta ESC se poate utiliza pentru: <ul style="list-style-type: none"><li>• ieșire din modul ecran complet</li><li>• Închiderea unei ferestre pop-up deschise (Istoric, Ajutor, Setări etc.)</li></ul> |